**Tag 1 (29.09.2023):**

Vorgehen:

* YouTube Tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=XtQMytORBmM> angeschaut

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 2 (09.10.2023):**

Vorgehen:

* Ersten Teil des Main Screens implementiert, Text, „Start Game“-Knopf Layout, Settings Knopf bereits klickbar, allerdings kann man noch nichts in den Settings machen

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 3 (16.10.2023):**

Vorgehen:

* Setup von dem Git Client Tool „Fork” für das Projekt

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 4 (09.01.2024):**

Vorgehen:

* Hinzufügen von Hintergrundmusik zum Mainscreen
* Setup des Audiomanagers mithilfe dieser Videos:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=N8whM1GjH4w>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=IxHPzrEq1Tc&t=35s> (sehr interessant, erklärt wie man die Musik automatisch leiser macht während ein SFX abspielt)
* Hinzufügen eines Audioschiebereglers mithilfe dieses Videos:
  + https://www.youtube.com/watch?v=G-JUp8AMEx0&t=128s

Probleme:

* Wenn ich den Regler verschiebe, das Spiel schließe und wieder starte werden meine Einstellungen von davor erst übernommen, wenn ich die Einstellungen öffne und nicht davor schon
* Videos die da helfen könnten:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=xswEpNpucZQ>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=DX7HyN7oJjE>
* PROBLEM GEFIXT!

Offene Fragen:

**Tag 5 (05.02.2024):**

Vorgehen:

* Implementierung eines Log In Knopfs (noch nicht mit MySQL verbunden, deswegen keine weitere Funktionalität)
* Herunterladen von MAMP und anschauen des Tutorials: <https://www.youtube.com/watch?v=SKbY-0zt2VE>
* Interessant um herauszufinden, wie man den Fortschritt eines Spielers (für die einzelnen Level) in MySQL speichern kann: <https://forum.unity.com/threads/configure-mysql-database-to-save-progress.433335/> und <https://stackoverflow.com/questions/39707644/configure-mysql-database-to-save-progress>
  + Sonst eventuell nochmal recherchieren und „unity save player progress mysql“ googlen
* Video: <https://www.youtube.com/watch?v=4W90-mh70JY> letzter Stand: 12min (als letztes habe ich die LoginLogic Datei erstellt und alle wichtigen Komponenten in Unity verlinkt)

Probleme:

* Es gab Probleme mit dem Debuggen von C#-Dateien in VSCode, wurde jedoch gefixt

Offene Fragen:

**Tag 6 (06.02.2024):**

Vorgehen:

* Erstellung der register.php Datei, welche sich in C:\MAMP\htdocs\sqlconnect befindet (muss noch umgeändert werden, dass der MAMP Ordner im Projektordner ist!!)
* Video: <https://www.youtube.com/watch?v=4W90-mh70JY> letzter Stand: 36min (als letztes habe ich die register.php Datei erstellt, sowie den Inputfeldern die onChange()-Methode VerifyInputs() der Klasse LoginLogic gegeben und dem Register Button die onClick() Methode CallRegister())

Probleme:

* Es gab Probleme mit dem Debuggen von C#-Dateien in VSCode, wurde jedoch gefixt

Offene Fragen:

**Tag 7 (07.02.2024):**

Vorgehen:

* Verwendung von XAMPP statt MAMP
* Erstellung einer Datenbank namens „studienarbeit“ und einer Tabelle namens „players“ in phpMyAdmin (über XAMPP)
* C:\xampp\phpMyAdmin\config.inc.php musste bearbeitet werden: Zeile 21 als Passwort ‚*root*‘ angeben und Zeile 23 auf *false* umstellen
* Erneute Erstellung der C:\xampp\htdocs\sqlconnect\register.php Datei
* REGISTRIERUNG VON USERN FUNKTIONIERT!
* Hier weitermachen für den nächsten Tag: <https://www.youtube.com/watch?v=AjBtDvERlyg>
* ((Eventuell dieses Tutorial nochmal anschauen, um in der LoginLogic.cs von WWWForm auf UnityWebRequest zu wechseln: https://www.youtube.com/playlist?list=PLTm4FjoXO7nfn0jB0Ig6UbZU1pUHSLhRU))

Probleme:

* Probleme beim Upload von MAMP auf GitHub (GitHub hat keine Kapazität für so viele Dateien)
  + Es kommt zum Beschädigen des MAMP Ordners und zum Verlust des gesamten Fortschritts der letzten Tage
* Ausweg: Umstieg auf eine andere Lösung ohne MAMP und ein neues Tutorial, siehe oben

Offene Fragen: